

ASIGNATURA:	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN	CURSO:	4º ESO	HORAS/SEM.:	3
--------------------	--	---------------	--------	--------------------	---

QUÉ APRENDER (UNIDADES DIDÁCTICAS)		
1ª EVALUACIÓN	2ª EVALUACIÓN	3ª EVALUACIÓN
<p>U.D.1: HARDWARE Código binario. Aritmética binaria. El hardware del ordenador: - Fuente de alimentación. - Placa base. - Procesador. - Memoria RAM. - Disco duro y sistemas de almacenamiento. - Periféricos.</p> <p>U.D.2: SOFTWARE El Sistema Operativo. Tipos de Sistemas Operativos. Funciones del Sistema Operativo. Instalación limpia de Sistemas Operativos. Unidades de recuperación y copia de seguridad. Clonación de equipos.</p> <p>U.D.3: REDES INFORMÁTICAS Y SU SEGURIDAD Concepto de red informática. Tipos de redes. Elementos físicos de una red: - Tarjeta de red. - Cables de red. - Switch. - Router. - Dispositivos inalámbricos. Conexión alámbrica e inalámbrica: El wi-fi. Redes virtuales VPN y control remoto de ordenadores. Seguridad informática: - Técnicas de seguridad activas y pasivas. - Virus, alteraciones de acceso a internet, fraude social. - Software de seguridad: Antivirus y cortafuegos.</p>	<p>U.D.4: GOOGLE DOCS Formato de página. Formato de fuente y párrafo. Tabulaciones y sangrías. Insertar imágenes, enlaces. Tablas. Cuadros de texto y formas. Encabezados y pies de página. Maquetación de documentos.</p> <p>U.D.5: GOOGLE SHEETS Columnas, filas, celdas. Formatos de celdas. Trabajo con hojas múltiples. Fórmulas y funciones. Tipos de referencias de celdas. Bases de datos. Filtros. Validación de datos. Formato condicional. Gráficos.</p> <p>U.D.6: ÉTICA Y ESTÉTICA EN LA RED Sociedad de la información. Marca personal y reputación on-line. Protección de la intimidad. Contraseñas seguras. Identidad digital: - DNI electrónico. - Certificados. Propiedad e intercambio de información: - Licencias de software. - Derechos de autor.</p> <p>U.D.7: INTERNET Y REDES SOCIALES. HIPERCONEXIÓN Navegadores. Uso de buscadores. Redes sociales y foros. De Tuenti a Instagram. Twitter. Flickr. LinkedIn. Youtube: Subir y compartir vídeos. Sincronizar cuentas.</p>	<p>U.D.8: EDICIÓN DE IMÁGENES GIMP Herramientas de pintura. Filtros. Seleccionar y clonar. Difuminar. Trabajo con capas: - Photo splash. - Perspectiva y simetría. - Reflejos. Creación de un GIF.</p> <p>U.D.9: EDICIÓN AUDIO Y VÍDEO Edición de sonido con Audacity. Edición de video con WeVideo: - Editar película. - Efectos y transiciones. - Títulos.</p> <p>U.D.10: PRESENTACIONES CON GENIALLY Utilización de plantillas. Integración de elementos multimedia, imagen y texto.</p> <p>U.D.11: PUBLICACIÓN Y DIFUSIÓN DE CONTENIDOS Almacenamiento de archivos en la nube. Web 2.0: Colaboración y participación. Uso de Classroom y Moodle. La wikipedia. Creación y publicación de un blog con Google Sites.</p>

OBJETIVOS

1. Conocer y utilizar con precisión el vocabulario específico de informática.
2. Valorar la importancia del trabajo en grupo, asumiendo responsabilidades individuales en la ejecución de las tareas encomendadas desarrollando actitudes de cooperación y colaboración
3. Desarrollar actitudes investigadoras relacionadas con las destrezas cognitivas y el aprendizaje autónomo.
4. Conocer y valorar las principales aplicaciones de la informática en el mundo actual.
5. Conocer y usar con corrección: un procesador de textos, una hoja de cálculo, realizar presentaciones, comunicación (Internet, navegación....).

CÓMO APRENDER

(METODOLOGÍA, ORGANIZACIÓN, MATERIAL, NORMAS ESPECÍFICAS,...)

Metodología:

Para las explicaciones teóricas se hará uso de apuntes proporcionados por el profesor (formato digital). Se hará uso de las NNTT para que los alumnos puedan trabajar los distintos contenidos en aquellas unidades didácticas que se crea oportuno. Los alumnos realizarán actividades individuales o grupales para afianzar los conocimientos.

Los trabajos tanto individuales como los de grupo, se llevarán a cabo en el aula de informática y se entregarán a través del Classroom de la asignatura.

Se impartirán las tres sesiones en el aula de Informática.

La metodología a emplear en cada caso se ajustará al nivel del alumnado, de forma que se pueda obtener siempre el mayor rendimiento.

Material:

- Ordenadores del Aula de Informática. Chromebooks de los alumnos.
- Apuntes en documentos Drive. Moodle. Classroom.
- Cuaderno del alumno donde irá recopilando toda la información de la materia y donde realizará determinados ejercicios. Se recomienda un único cuaderno para la asignatura de TIC.

INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN

- Una o varias pruebas por evaluación.
- Las tareas realizadas en el aula de Tecnología y en el aula de Informática.
- Trabajos de investigación y difusión de información.
- Asistencia, participación, iniciativa, respeto, tareas, hábitos de trabajo, material...

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN SITUACIÓN ORDINARIA

PARA OBTENER LA NOTA DE LA EVALUACIÓN SE CONSIDERARÁN LOS SIGUIENTES PORCENTAJES

PRUEBAS 50 %	TRABAJOS 30 %	CUADERNO 10%	ACTITUD 10 %
Una o varias pruebas por evaluación.	Se evalúa: - El trabajo de investigación, de ampliación de contenidos del tema, o Proyecto práctico. Mínimo uno por cada evaluación.	Se entregará al comienzo de cada tema un cuadernillo digital con ejercicios, para su práctica en clase de manera individual, en grupo o tutorizada. Estos ejercicios serán prácticos, y son de entrega obligatoria para la realización del examen del tema. Se valora que esté completo y ejercicios correctos.	Se valora la puntualidad y realización de actividades, el respeto a los compañeros y a las normas de convivencia, los hábitos de trabajo en el aula y la falta de material para trabajar en el aula (Chromebook, chromebook sin batería...)

Para hacer el promedio de cada uno de los apartados anteriores se exige un 4/10 en cada uno de ellos.

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN EN MODALIDAD NO PRESENCIAL

PARA OBTENER LA NOTA DE LA EVALUACIÓN SE CONSIDERARÁN LOS SIGUIENTES PORCENTAJES

PRUEBAS 10 %	TRABAJOS 50 %	ACTITUD 40 %
Una o varias pruebas por evaluación.	Se evalúan: -El cuaderno de actividades de cada tema. - El trabajo de investigación, de ampliación de contenidos del tema, o Proyecto práctico. Mínimo uno por cada evaluación.	Asistencia, participación, iniciativa, respeto, hábitos trabajo, tareas entregadas y la puntualidad de entrega de las actividades.

Para hacer el promedio de cada uno de los apartados anteriores se exige un 4/10 en cada uno de ellos.

RECUPERACIÓN

DURANTE EL CURSO: El profesor realizará una recuperación de la prueba escrita de la evaluación anterior .

JUNIO: Aprobadas o recuperadas las 3 evaluaciones, se hace la media aritmética, que determina la NOTA de JUNIO.

- En el caso de no tener la asignatura superada al finalizar la 3ª evaluación, el profesorado determinará si debe recuperar la asignatura completa o una parte de ella mediante prueba escrita o trabajo